
Ao acessar o modo de depuração depois de executar o Connected Components Workbench por um período de tempo estendido, um X vermelho poderá ser exibido no editor de linguagem e a seguinte mensagem de erro poderá ser exibida:

“CCW.shell encontrou um problema. Pedimos desculpas pelo inconveniente. Informe a ISaGRAF sobre esse problema”

[APBC00018407]

Solução alternativa: Se isso ocorrer, feche o editor de linguagem, verifique se está no modo de depuração e reabra o editor de linguagem.

Observação: Qualquer mensagem identificando a ISaGRAF como um contato deve, na verdade, identificar a Rockwell Automation como o contato. Consulte [Informações de suporte](#) para obter informações de contato.

Se você tentar compilar um projeto que tem um tempo de execução do mecanismo de movimento inválido, um erro de compilação será exibido, o que é o comportamento esperado. Ao excluir o eixo de movimento sem antes corrigir o tempo de execução do mecanismo e compilar o projeto novamente, a compilação falhará. **Observação:** Ao digitar um valor inválido, o campo é destacado em vermelho indicando um erro. [APBC00011576]

Solução alternativa: Siga estas etapas para resolver o erro:

1. Adicione um eixo e insira um Tempo de execução do mecanismo de movimento válido.
 2. Salve o projeto.
 3. Exclua o eixo e salve o projeto novamente.
 4. Compile o projeto novamente.
-

Se você alterar a interrupção atribuída a um programa, o Connected Components Workbench não calculará um novo CRC para o programa. Ao tentar depurar um programa no qual apenas a interrupção tenha sido alterada, o Connected Components Workbench exibe um erro de incompatibilidade de conteúdo do projeto em vez de um erro de incompatibilidade de CRC. [APBC00021071]

Variáveis complexas, blocos da função e instruções que contêm membros com valores iniciais não baixam seus valores lógicos para o controlador. As instruções a seguir contêm valores iniciais somente de leitura e são afetadas por essa anomalia:

- AWA
- AWT
- COP
- HSC
- IPIDCONTROLLER
- MSG_CIPGENERIC
- MSG_CIPSYMBOLIC
- MSG_MODBUS
- MSG_MODBUS2
- PLUGIN_READ
- PLUGIN_WRITE

[APBC00021254]

Se você baixar um projeto para um controlador, carregue o projeto para um computador no qual a data e a hora sejam anteriores à data e à hora no primeiro computador, o segundo computador não pode Depurar ou Baixar no controlador. [APBC00021719]

Solução alternativa: Siga uma das etapas a seguir para resolver o erro:

- Defina a data e a hora do segundo computador para que sejam iguais ou posteriores àquelas do primeiro computador.
 - No primeiro computador, exporte o projeto para um arquivo compactado e importe o projeto no segundo computador.
-

As funcionalidades Restaurar da memória e Carregar sempre são contraditórias. Quando um programa controlador no Connected Components Workbench não está protegido por senha e o programa do módulo de Memória está protegido por senha, o botão **Restaurar do Módulo de Memória** fica indisponível por causa de uma incompatibilidade de senha. Entretanto, se você ativar o controlador e Carregar sempre for ativado para o controlador, o programa será transferido para o controlador. [APBC00021421]

Notas do aplicativo

Número máximo de parâmetros para um UDFB

Se o projeto contiver um UDFB (bloco da função definido pelo usuário) com muitos parâmetros totais, um erro de compilação poderá ser exibido, embora o número total de parâmetros de entrada e saída pareça estar dentro da faixa. Isso pode acontecer porque as variáveis locais de UDFB são incluídas no total.

Limite o número total de parâmetros para cada UDFB para um total de 128.

Modificando UDFBs existentes

O Connected Components Workbench não atualiza automaticamente as instâncias dos UDFBs modificados referenciados em programas existentes. Para atualizar todas as instâncias do UDFB, procure-as e atualize cada uma manualmente.

Instrução MOV e operador de atribuição

A instrução MOV é exibida no Seletor de bloco quando é iniciada de um LD POU ou FBD POU, mas não é exibida em um ST POU. Os programas ST usam o operador de atribuição “=” em vez da função MOV [APBC00014308]

Conectando um controlador Micro800 em uma máquina virtual

Se o RSLinx Classic for instalado em uma máquina virtual (por exemplo, VMware®), verifique se o RSLinx Classic foi desativado no computador host antes de conectar o cabo USB conectado ao controlador Micro800 no computador host. Se esta etapa for ignorada, o computador host obterá o driver para o controlador Micro800 e a máquina virtual poderá não conseguir detectar o controlador Micro800.

Conectando a um dispositivo usando Ethernet

Usando o driver EtherNet/IP padrão para conectar a um dispositivo

Se você usar Ethernet em vez de USB para conectar ao controlador, o driver Ethernet/IP será instalado por padrão no RSLinx e será possível conectar a dispositivos que estão na mesma sub-rede que o PC. Se um servidor DHCP estiver disponível, na maioria dos casos seu computador e o dispositivo (como o controlador Micro850, que é padronizado para DHCP) receberão endereços IP que permitirão que eles se comuniquem usando esse driver Ethernet/IP. O driver Ethernet/IP pesquisará todos os dispositivos na sub-rede.

Nos casos em que o dispositivo não está na mesma sub-rede que o PC ou quando você não quer exibir todos os dispositivos na sub-rede, é necessário instalar o driver de Dispositivos Ethernet, que requer a digitação manual do endereço IP do dispositivo.

Adicionar o driver de Dispositivos Ethernet para conectar a um dispositivo

Siga essas etapas para adicionar o driver de Dispositivos Ethernet. Esse driver tem a vantagem de permitir a seleção de quais endereços IP devem ser pesquisados, mas cada endereço IP deve ser inserido manualmente.

Observação: Verifique se a porta correta foi selecionada (pode não ser o padrão Windows).

1. Clique em **Comunicações > Configurar** para abrir a caixa de diálogo **Configurar drivers**.
2. Em **Tipos de drivers disponíveis**, selecione **Dispositivos Ethernet**.
3. Clique em **Adicionar novo** e digite um nome para o driver, ou aceite o nome padrão.

4. Se solicitado, digite a seleção do adaptador de Ethernet. Verifique se a porta correta foi selecionada (pode não ser o padrão Windows).
5. Para cada dispositivo, digite o endereço IP (ou nome de host, se o DNS for suportado) no Nome de host. Recomenda-se acrescentar ":EIP" ao endereço IP para melhor desempenho ao evitar a porta CSPv4 antiga 2222. Clique em **Adicionar novo** conforme necessário. Clique em **OK** e **Fechar** quando tiver concluído.
6. Para o dispositivo, clique em **Conectar** para abrir o **Navegador de conexão**.
7. Expanda o driver Dispositivos Ethernet adicionado anteriormente.
8. Selecione o controlador do projeto ao qual deseja se conectar, clique em **OK**.

Exemplos de projetos do Connected Components Workbench

Esta versão inclui vários exemplos de projetos do controlador Micro800 instalados com o Connected Components Workbench em uma das pastas a seguir.

\Users\current user\Documents\CCW\Sample Projects

Compatibilidade do VMWare

A compatibilidade com VMware® não foi testada formalmente, mas tem sido usada extensivamente com o Connected Components Workbench.

- Se um desempenho ruim for constatado ao usar o VMware com um convidado do Windows 7, talvez seja necessário atualizar o VMware ou executar o Connected Components Workbench no sistema operacional host. O Connected Components Workbench e outro software podem tentar acessar as redes, e para garantir o desempenho ideal do sistema, poderá ser necessário desabilitar os adaptadores de rede.
- Ao usar o Connected Components Workbench com o VMware, talvez seja necessário conectar os dispositivos USB manualmente. Quando uma máquina virtual está em execução, sua janela é a janela ativa e um dispositivo USB é conectado ao computador host, o dispositivo se conecta automaticamente ao convidado em vez do host. Esse recurso de conexão automática pode ser desabilitado no painel do controlador USB do editor de configurações da máquina virtual (VM > Configurações). Se todas as portas USB da máquina virtual já estiverem ocupadas quando ela estiver tentando se conectar automaticamente a um novo dispositivo, uma caixa de diálogo dará a seguinte opção: é possível desconectar um dos dispositivos USB existentes para liberar a porta ou ignorar o novo dispositivo, permitindo que o dispositivo conecte-se ao host.

Conectando manualmente uma máquina virtual a um dispositivo USB

- Selecione **VM > Dispositivos removíveis** para conectar dispositivos USB específicos à máquina virtual. Se os dispositivos USB físicos estiverem conectados ao computador host por meio de um hub, a máquina virtual verá somente os dispositivos USB, não o hub.
- Existe um item de menu para cada uma das portas USB. Mova o mouse em cima de um desses itens para ver um menu em cascata de dispositivos que são conectados ao computador host e disponíveis para uso. Para conectar um dispositivo à máquina virtual, clique no nome dele.
- Se um dispositivo já estiver conectado a essa porta, clique no nome de um novo dispositivo para liberar o primeiro dispositivo e conecte o novo.
- Para liberar um dispositivo conectado, clique em **Nenhum** no menu em cascata da porta à qual estiver conectado.
- Ao conectar fisicamente um novo dispositivo ao computador host e o recurso de conexão automática não o conectar a uma máquina virtual, o dispositivo será inicialmente conectado ao host. O nome dele também será adicionado ao menu **VM > Dispositivos removíveis** para que seja possível conectá-lo à máquina virtual manualmente.